

NetworkX

NX-8

Caddx

Manual de Uso





Contenido	3
Información sobre su Sistema de Seguridad	4
Funciones Programadas	4
Tiempos para Entrar y Salir	4
Nombres de las Zonas	5
Advertencias	6
Vocabulario de su Sistema de Seguridad	7
Significado de las Luces del Teclado	8
Uso Cotidiano del Sistema de Seguridad	9
Preparar el Sistema para Conectarlo	9
Conexión del Sistema en Modo “Salida”	9
Conexión del Sistema en Modo “Perimetral”	10
Conexión Rápida	11
Cambiar de Modo mientras el Sistema está Conectado	11
Desconexión del Sistema	11
Cancelación de Alarmas (opcional, si se ha programado)	12
Examinar el Estado de las Zonas	12
Anulación de Zonas	12
Desanulación de Zonas	13
Anulación de Zonas en Grupo	13
Activación y Desactivación del Chivato de Puerta	14
Teclas de Emergencia	14
Uso del Sistema si está Dividido en Areas	15
Teclados “Normales” y Teclados “Maestros”	15
Teclado “Maestro” Temporalmente	15
Significado de las Luces en el Modo “Maestro”	16
Funcionamiento de la Pantalla en el Modo “Maestro”	17
Control de los Usuarios del Sistema	19
Crear o Modificar las Claves de los Usuarios	19
Asignar los Privilegios de los Usuarios	19
Cómo Saber Qué Ha Pasado Anteriormente	21
Consultar la Memoria de la Última Alarma	21
Consultar la Memoria de Todas las Incidencias	21
Otras Funciones Interesantes	22
Programación del Reloj	22
Ajuste del Sonido del Teclado	22
Ajuste de la Pantalla del Teclado	23
Desactivar los Detectores de Incendio	23
Solución de Problemas	24
Probar el Funcionamiento del Sistema	26
Notas	27

Nombres de las Zonas

01	<input type="text"/>	25	<input type="text"/>
02	<input type="text"/>	26	<input type="text"/>
03	<input type="text"/>	27	<input type="text"/>
04	<input type="text"/>	28	<input type="text"/>
05	<input type="text"/>	29	<input type="text"/>
06	<input type="text"/>	30	<input type="text"/>
07	<input type="text"/>	31	<input type="text"/>
08	<input type="text"/>	32	<input type="text"/>
09	<input type="text"/>	33	<input type="text"/>
10	<input type="text"/>	34	<input type="text"/>
11	<input type="text"/>	35	<input type="text"/>
12	<input type="text"/>	36	<input type="text"/>
13	<input type="text"/>	37	<input type="text"/>
14	<input type="text"/>	38	<input type="text"/>
15	<input type="text"/>	39	<input type="text"/>
16	<input type="text"/>	40	<input type="text"/>
17	<input type="text"/>	41	<input type="text"/>
18	<input type="text"/>	42	<input type="text"/>
19	<input type="text"/>	43	<input type="text"/>
20	<input type="text"/>	44	<input type="text"/>
21	<input type="text"/>	45	<input type="text"/>
22	<input type="text"/>	46	<input type="text"/>
23	<input type="text"/>	47	<input type="text"/>
24	<input type="text"/>	48	<input type="text"/>

Este manual ha sido creado para ayudarle a entender su sistema de seguridad y que pueda hacer un uso correcto del mismo. Todos los usuarios de su sistema de seguridad deben leer y seguir las instrucciones y precauciones de este manual. No hacerlo podría motivar que el sistema de seguridad no funcionara correctamente. Este manual debe colocarse en un lugar accesible durante toda la vida del sistema de seguridad. Si no entiende alguna parte de este manual debe comunicárselo a su compañía instaladora.

Su Sistema de Seguridad se puede Conectar (activar) y Desconectar (desactivar) tecleando una clave de 4 ó 6 cifras en el Teclado de Control. Si su Sistema de Seguridad ha sido programado para ello, usted podrá Conectar su Sistema de Seguridad pulsando simplemente la tecla **Perimetral** o la tecla **Salida**. Sin embargo, el Sistema siempre debe ser Desconectado tecleando una clave de 4 ó 6 cifras. El Teclado de Control puede incluir, dependiendo del modelo, hasta 35 luces y un zumbador electrónico. De esa forma, puede proporcionar información específica sobre el estado del Sistema de Seguridad, tal como se describe en este manual. Entender perfectamente qué significan las luces y los sonidos le ayudará a usar fácilmente su Sistema de Seguridad.

Lea completamente este manual y, si es posible, practique en el teclado de control mientras su instalador profesional esté presente.

Tenga en cuenta que el nivel de seguridad que obtendrá con este sistema recae específicamente en dos factores:

1. La cantidad, calidad, y colocación de los elementos de seguridad instalados en este Sistema.
2. El conocimiento que usted tenga del Sistema de Seguridad y cómo utilice ese conocimiento para hacer una comprobación semanal de todo el Sistema.

Debe tener en cuenta los siguientes hechos cuando prepare un plan de seguridad para su hogar o negocio:

1. Su Sistema de Seguridad es un equipo electrónico y está sujeto a fallos. No confíe en él como su única fuente de seguridad.
2. Su Sistema debe probarse semanalmente.
3. Su Sistema no funcionará sin energía.
4. Las sirenas deben ser lo suficientemente sonoras, estar correctamente cableadas y colocadas, para proporcionar aviso en caso de alarma.
5. Los detectores de humo y de calor pueden que no detecten humo y calor en todas las situaciones.
6. Contrate a profesionales cualificados para instalar y mantener su Sistema de Seguridad.
7. Es posible que pueda conectar su Sistema de Seguridad sin la batería de reserva. La prueba periódica debe hacerse sin la tensión de red, para verificar que la batería está presente y cargada correctamente.
8. Después de hacer la prueba periódica debe volver a conectar la tensión de red.

Por favor, lea detenidamente la siguiente información antes de utilizar su sistema de seguridad. Si no entiende alguna parte de este manual, o si le surge alguna pregunta sobre su sistema de seguridad, contacte con la compañía instaladora que aparece en la primera página de este manual.

Central Receptora: Compañía en funcionamiento las 24 horas, a la que se envían automáticamente por teléfono los avisos de alarma, para que desde allí se encarguen de avisar a las autoridades oportunas, o a quien corresponda.

Claves: Una clave es un número secreto, de cuatro o de seis cifras, que se usa como llave para poder usar el sistema de seguridad. Pueden ser Claves de Usuario (cada clave de usuario es secreta y pertenece a una sola persona) o Claves de Activación (cada clave permite activar o desactivar un elemento o aparato). NOTA: Su sistema de seguridad puede tener 99 claves de cuatro cifras, o 66 claves de seis cifras, pero no una mezcla de claves con ambas longitudes.

Claves de Usuario: Son claves que se usan para conectar o desconectar el sistema de seguridad. Cada clave de usuario es secreta y pertenece a una sola persona.

Claves “Maestras”: de usuario que tienen el privilegio de programar las claves de los demás usuarios.

Clave Bajo-Presión: Es una clave especial que permite enviar un mensaje especial a la central receptora, indicando que el sistema de seguridad ha sido utilizado por un usuario autorizado pero contra su voluntad, bajo la presión o amenaza de otra persona.

Claves de Activación: Son claves, programadas por la compañía instaladora, que sirven para activar y desactivar elementos o aparatos.

Privilegios de los Usuarios: Son los diferentes tipos de permisos concedidos a las personas que pueden usar el sistema de seguridad, para que puedan efectuar determinadas operaciones.

Perímetro: Es la parte del sistema de seguridad que protege contra las intrusiones del exterior.

Conexión Rápida: Es una opción que permite conectar el sistema de seguridad pulsando la tecla **Perimetral** o **Salida** en el teclado de control (sólo para conectar) según se haya programado por la compañía instaladora.

Conexión Forzada: Es una opción que permite conectar el sistema de seguridad con una o más zonas no preparadas. Cuando el sistema esté preparado para conectarse de forma “forzada” lo indicará haciendo parpadear la luz **Preparado**. (Nota: Las zonas que no estén preparadas no producirán una alarma).

Instantáneo/Retardado: Es una opción que permite que se produzca una alarma instantánea en las puertas de entrada/salida, o concede un retardo para que o bien alguien pueda salir del edificio sin disparar la alarma, o bien alguien pueda entrar en el edificio y tener tiempo para introducir su clave de usuario, desconectando el sistema antes de que se dispare la alarma.

Retardo de Cancelación: Es una opción que permite un tiempo de retardo, antes de enviar un mensaje de alarma a la central receptora, para permitir que el usuario cancele el aviso de alarma.

Áreas: Un sistema de seguridad puede estar dividido en varias áreas. Cada área puede estar controlada por sus respectivos propietarios o usuarios. Puede haber usuarios que tengan acceso a varias áreas.

Anular Zonas: Se pueden desactivar individualmente algunas zonas, para que aunque se disparen estando conectado el sistema de seguridad no provoquen alarma.

Anulación en Grupo: Es una opción que permite anular varias zonas a la vez.

Chivato de Puerta: Es una opción que permite que el teclado emita un sonido tipo “ding-dong” cada vez que se abra una puerta de entrada/salida.

Conectado	Encendida indica que el sistema está conectado. Apagada indica que el sistema está desconectado. Parpadeando indica que se ha disparado la alarma.
Anulación	Encendida indica que, en la Area de este teclado, hay alguna zona anulada. Las zonas que estén anuladas también se iluminarán. Si la luz Anulación está apagada indica que no hay zonas anuladas.
Cancelación	Parpadeando tras una alarma indica que se puede cancelar el aviso a la central receptora. Si mientras parpadea, se tecldea una clave de usuario y se pulsa la tecla Cancelación , se cancelará el aviso de alarma a la central receptora. Si no se cancela manualmente el envío, esta luz dejará de parpadear cuando la central receptora reciba el mensaje de alarma. Si el aviso ya ha sido enviado, pero se tecldea la clave de usuario y se pulsa la tecla Cancelación , durante los cinco minutos posteriores al disparo de la alarma, se encenderá fija la luz Cancelación hasta que la central receptora reciba un mensaje de cancelación. Nota: La cancelación sólo funcionará si ha sido programada por la compañía instaladora.
Chivato	Encendida indica que está activada la función de “Chivato de Puerta”; apagada indica que está desactivada.
Salida	Encendida indica que se debe abandonar el edificio. Para ello, sólo se dispone de un tiempo determinado. Parpadeará durante los últimos 10 segundos, avisando que el tiempo está a punto de terminarse. Si no le va a dar tiempo a salir, puede desconectar el sistema para evitar que se produzca una alarma.
Fuego	Encendida indica que se ha disparado una zona de fuego. Parpadeando rápidamente indica que alguna zona de fuego tiene algún problema.
Alimentación	Encendida indica que la tensión de alimentación de 220 Vac está bien. Parpadeando indica que la batería del sistema está baja de tensión.
Preparado	Encendida indica que el sistema está preparado para ser conectado, es decir, que todas las zonas están en reposo. Parpadeando indica que hay alguna zona que no está en reposo, pero que aún así se puede forzar la conexión del sistema. Apagada indica que hay alguna zona que no está en reposo, y que el sistema no se puede conectar.
Perimetral	Encendida indica que el sistema está conectado en modo Perimetral, y por lo tanto las puertas de entrada/salida no tienen retardos. Apagada indica que las puertas de entrada/salida están retardadas. Este estado se puede cambiar pulsando la tecla Perimetral mientras el sistema está conectado.

Preparar el Sistema para Conectarlo

Para evitar falsas alarmas, la central de alarmas comprueba que todas las zonas estén en reposo antes de poder conectar el sistema. Si la luz **Preparado** está apagada indica que alguna zona no está preparada para conectar el sistema. Puede ser debido a que alguna puerta o ventana protegida esté abierta, o bien a que algún detector de movimiento esté detectando la presencia de alguna persona. Para averiguar qué zona es la que no está preparada, use las teclas de desplazamiento **↕** que están a la derecha de la pantalla. Si desea anular o desanular una de esas zonas, búsquela con las teclas de desplazamiento **↕** y pulse la tecla **Anulación**. Cuando termine de ver las zonas no preparadas pulse la tecla **#**.

Conexión del Sistema en Modo "Salida"

El modo "Salida" se usa cuando el usuario va a salir del edificio y desea dejarlo protegido. Para conectar el sistema en el Modo "Salida" siga los pasos siguientes:

Paso 1 : Cierre todas las puertas y ventanas protegidas

- Cuando todas las zonas y sensores estén en reposo y preparados se encenderá o parpadeará la luz **Preparado**. **NOTA:** si hay alguna zona anulada se podrán disparar los sensores de esa zona sin afectar a la luz **Preparado**.

Central Lista
Entre su clave

- El sistema de seguridad no se podrá conectar si la luz **Preparado** está apagada. Lea el párrafo "Preparar el Sistema para Conectarlo".

Central No Lista
pulse →

- Si la luz **Alimentación** está apagada, indica que no hay tensión de red. Si es posible restablezca la tensión de red. Si no es posible, contacte con su compañía instaladora.

Paso 2 : Teclee su clave personal, de 4 o 6 cifras, para conectar el sistema.

- Se encenderán las luces **Conectado** y **Salida**.
- Ahora ya puede salir del edificio.

Central Conect.
Zonas Conectadas

NOTA: Durante los últimos 10 segundos del retardo de salida la luz **Salida** parpadeará rápidamente, indicando al usuario que el tiempo de salida está a punto de terminar. Si necesita más tiempo, puede desconectar y volver a conectar el sistema.

Conexión del Sistema en Modo "Perimetral"

Este modo se usa cuando el usuario está dentro del edificio y desea protección alrededor del perímetro.

Paso 1 : Cierre todas las puertas y ventanas protegidas.

- Cuando todas las zonas y sensores estén en reposo y preparados se encenderá o parpadeará la luz **Preparado**. **NOTA:** si hay alguna zona anulada se podrán disparar los sensores de esa zona sin afectar a la luz **Preparado**.

Central Lista
Entre su clave

- El sistema de seguridad no se podrá conectar si la luz **Preparado** está apagada. Lea el párrafo "Preparar el Sistema para Conectarlo".

Central No Lista
pulse →

- Si la luz **Alimentación** está apagada, indica que no hay tensión de red. Si es posible restablezca la tensión de red. Si no es posible, contacte con su compañía instaladora.

Paso 2 : Teclee su clave de 4 o 6 cifras (opcional, depende de la programación).

Paso 3 : Pulse la tecla **Perimetral**.

- Se encenderá la luz **Anulación** indicando que se han anulado las zonas interiores. (Se anularán automáticamente todos los sensores interiores, dando al usuario libertad de movimientos dentro del área interior).

Central Conect.

- Si alguna zona ha sido anulada previamente por el usuario, se iluminará la luz correspondiente a la zona anulada, alertando al usuario que esa zona puede estar desprotegida y puede violarse sin producir alarma.

- La luz **Perimetral** no se encenderá. **NOTA:** Todas las puertas de entrada/salida estarán retardadas.

Paso 4 : Para cambiar las puertas de entrada/salida a "Instantáneas", pulse la tecla **Perimetral** otra vez.

- Se encenderá la luz **Perimetral**.

- Se encenderá la luz **Instantáneo** indicando que las puertas de entrada/salida no están retardadas.

Central Conect.
Instantáneo

Conexión Rápida

La función de Conexión Rápida podrá usarse si ha sido permitida por la compañía instaladora. La Conexión Rápida permite conectar el sistema de seguridad en el modo "Salida" pulsando la tecla **Salida**. El sistema también puede conectarse rápidamente en el modo "Perimetral" pulsando la tecla **Perimetral**. Esta función sólo sirve **para conectar**, y no desconectará el sistema de seguridad. Esta función es ideal para empleados, sirvientes, niñeras, etc.

Cambiar de Modo mientras el Sistema está Conectado

- Paso 1 : A cada pulsación de la tecla **Perimetral** se activarán o desactivarán la luz **Instantáneo** y el retardo de las puertas de entrada/salida.
- Paso 2 : (Opcional, si se ha programado) Puede pulsar la tecla **Anulación** para activar/desactivar todas las zonas interiores.
- Paso 3 : Cuando el sistema esté conectado, pulsando la tecla **Salida** se reiniciará el retardo de salida, permitiéndole salir del edificio.

¡ IMPORTANTE !

Si ahora va a salir del edificio y tiene pensado volver a entrar más tarde, la luz **Instantáneo** debe estar ahora apagada. En caso contrario, al volver a entrar se disparará la alarma. Se puede re-iniciar un retardo de entrada/salida pulsando otra vez la tecla **Perimetral**. La luz **Perimetral** se apagará.

Desconexión del Sistema

Cuando usted entre en el edificio a través de alguna de las puertas de entrada/salida, el teclado de control emitirá un pitido continuo durante la duración del retardo de entrada, o hasta que usted teclee su clave.

Entre su clave
para Desconectar

- Paso 1 : Teclee su Clave personal.
- Paso 2 : Una vez tecleada su Clave, se apagará la luz roja **Conectado**, se parará el pitido, y el sistema de seguridad quedará Desconectado.
- Paso 3 : Si no teclea una Clave correcta antes de que termine el retardo de entrada se producirá una alarma.

NOTA: Si la luz roja **Conectado** está parpadeando durante el retardo de entrada, indicará que durante su ausencia se ha disparado la alarma. Abandone el edificio inmediatamente y llame desde algún lugar seguro a su compañía de seguridad, y/o a la policía.

Cancelación de Alarmas (opcional, si se ha programado)

Su compañía instaladora puede haber programado esta función para permitir que los usuarios del sistema dispongan de un tiempo de retardo desde que se dispara la alarma hasta que se comunica a la central receptora, para que se puedan cancelar las posibles falsas alarmas. La luz **Cancelación** parpadeará durante el tiempo de retardo de cancelación. Si mientras esta luz está parpadeando se tecldea una Clave de Usuario, seguida de la tecla **Cancelación**, se terminará el proceso de transmisión de todos los eventos cancelables. Si se tecldea la Clave de Usuario y se pulsa la tecla **Cancelación** cuando la transmisión ya se había iniciado, o ya se había terminado, se encenderá la luz **Cancelación** hasta que la central receptora reciba la señal de cancelación.

Examinar el Estado de las Zonas

- Paso 1 : Pulse la tecla ***** seguida de la tecla **▲** . El teclado mostrará el estado de las zonas.
- Paso 3 : Use las teclas de desplazamiento **◆** para ver todas las zonas. Se mostrarán ordenadas por el número de zona.
- Paso 3 : Pulse **#** para terminar de ver las zonas.

Anulación de Zonas

Si desea anular alguna zona debe hacerlo mientras el sistema esté Desconectado. Si desconoce el número de la zona que desea anular siga el Procedimiento N° 2:

Procedimiento N° 1 : Si conoce el número de la zona que desea anular siga este procedimiento.

- Paso 1 : Pulse la tecla **Anulación**.
- Paso 2 : Si el teclado le solicita su Clave (opcional, si se ha programado) introdúzcala.
- Paso 3 : La luz **Anulación** parpadeará, indicando que está en el Modo de Anulación
- Paso 4 : Teclee el número de la zona que desea anular. (Ejemplo: Pulse la tecla **1** para la zona 1, pulse **1** **2** para la zona 12.)
- Paso 5 : Pulse la tecla **Anulación** otra vez, y la zona será anulada.
- Paso 6 : Si desea anular más zonas repita los pasos 4 y 5.
- Paso 7 : Pulse la tecla **Anulación** otra vez, o la tecla **#** ,para salir del Modo de Anulación. Una vez salga del Modo de Anulación la luz **Anulación** dejará de parpadear.
- Paso 8 : Si desea ver qué zonas hay anuladas pulse las teclas de desplazamiento **◆** . Pulse la tecla **#** para terminar.

Procedimiento N° 2 : Si desconoce el número de la zona que desea anular siga este procedimiento.

- Paso 1 : Pulse ▲ . Se mostrará el nombre de la zona 1.
- Paso 2 : Use las teclas de desplazamiento ◆ para ver los nombres de todas las zonas.
- Paso 3 : Para anular o desanular una zona en concreto, búsquela, y cuando esté en pantalla pulse la tecla **Anulación**.
- Paso 4 : Cuando termine pulse la tecla .

Desanulación de Zonas

Para desanular una zona, siga el mismo procediendo que para anularla.

NOTA: Cada vez que se desconecte el sistema, se desanularán automáticamente todas las zonas.

Anulación de Zonas en Grupo

Si su compañía instaladora se lo ha programado, podrá anular un grupo de zonas de golpe. Tan sólo debe seguir el proceso habitual de anulación de zonas pero indicando que desea anular la zona "0", que como no existe se utiliza como comodín para anular una cuantas zonas de golpe.

- Paso 1 : Pulse la tecla **Anulación**.
- Paso 2 : Si el teclado le solicita su Clave (opcional, si se ha programado) introdúzcala.
- Paso 3 : La luz parpadeará, indicando que está en el Modo de Anulación
- Paso 4 : Pulse la tecla .
- Paso 5 : Pulse la tecla **Anulación** otra vez. Se anularán las zonas previstas.
- Paso 6 : Si desea anular más zonas repita los pasos 4 y 5.
- Paso 7 : Pulse la tecla **Anulación** otra vez, o la tecla , para salir del Modo de Anulación. Una vez salga del Modo de Anulación la luz dejará de parpadear.
- Paso 8 : Si desea ver qué zonas hay anuladas pulse las teclas de desplazamiento ◆. Pulse la tecla para terminar de ver las zonas anuladas.

Activación y Desactivación del Chivato de Puerta

El chivato de puerta se activa o desactiva pulsando la tecla **Chivato**, sólo mientras el sistema esté desconectado. La luz **Chivato** indicará el estado (activado o desactivado) del chivato de puerta. Cada vez que pulse la tecla **Chivato** se activará o desactivará la función chivato y se producirá un sonido momentáneo de ding-dong.

Teclas de Emergencia

- Para activar estas teclas debe mantenerlas pulsadas durante 2 segundos.
- Es posible que su sistema de seguridad haya sido programado para que estas teclas no funcionen.
- Pulse estas teclas sólo en situaciones de emergencia.
- Si su sistema está programado con estas funciones, los siguientes mensajes podrían enviarse a la central receptora.



Tecla Fuego: Esta tecla puede activar la alarma de fuego si se pulsa durante 2 segundos. Si el sistema está conectado a una central receptora, se podría enviar un mensaje de emergencia.



Tecla Médico: Esta tecla puede activar una alarma auxiliar si se pulsa durante 2 segundos. Si el sistema está conectado a una central receptora, se podría enviar un mensaje de emergencia.



Tecla Policía (Pánico/Atraco): Esta tecla puede hacer sonar una sirena si se pulsa durante 2 segundos. Si el sistema está conectado a una central receptora, se podría enviar un mensaje de emergencia.

NOTA: Es posible que su compañía instaladora haya programado la tecla de Policía para que sea silenciosa. Es decir, que no se active la sirena, pero que sí se transmita un mensaje de alarma a la Central Receptora. Compruebe con su empresa instaladora que tipo de funcionamiento ha sido programado en su sistema de seguridad.

Su sistema de seguridad puede estar dividido en hasta 8 Areas. Si su sistema está dividido en Areas y el teclado está situado en una de las Areas, el teclado indicará el estado de las zonas de esa Area de la forma descrita anteriormente en este manual. Lea completamente este manual para entender todos los mensajes que se mostrarán en el teclado.

Teclados "Normales" y Teclados "Maestros"

Si su sistema de seguridad está dividido en Areas, su compañía instaladora puede haber programado cada teclado de LCD como "Normal" o como "Maestro".

- Un teclado programado como "Normal" sólo mostrará el estado de una Area.
- Un teclado programado como "Maestro" mostrará el estado de todas las Areas.

Si su sistema de seguridad está dividido en Areas, y el teclado muestra el estado del sistema tal como se ha explicado anteriormente en este manual, significa que el teclado está programado como "Normal" y asignado a una sólo Area. Si por el contrario en la pantalla del teclado se muestra la información como en el siguiente ejemplo:

Conect. 1-3456-8
Lista 12-45-78

significa que el teclado está programado como "Maestro". Incluso, en un mismo sistema de seguridad dividido en Areas puede haber unos teclados programados como "Normales" y otros como "Maestros".

Teclado "Maestro" Temporalmente

Si su teclado está programado como "Normal" puede convertirlo momentáneamente en "Maestro", tecleando seguido de su Clave de Usuario (suponiendo que su Clave de Usuario tenga permitido el acceso a otras Areas). Si al entrar en el modo "Maestro", no pulsa ninguna tecla durante 10 segundos, el teclado volverá automáticamente al modo "Normal". Si efectúa alguna operación, el teclado volverá automáticamente al modo "Normal" 60 segundos después de pulsar la última tecla.

Significado de las Luces en el Modo "Maestro"

Conectado	Se encenderá cuando <i>todas</i> las Areas estén conectadas.
Preparado	Se encenderá cuando <i>todas</i> las Areas estén listas. Parpadeará cuando <i>todas</i> las Areas estén listas o se puedan conectar con zonas no listas.
Fuego	Se encenderá cuando haya Fuego en <i>alguna</i> de las Areas. Parpadeará cuando en <i>alguna</i> Area haya una avería en una zona de detección de Fuego.
Alimentación	Se encenderá cuando la tensión de la red de 220 Voltios esté correctamente. Parpadeará si la batería de reserva está descargada.
Perimetral	Se encenderá si <i>alguna</i> de las Areas está en modo Perimetral.
Chivato	Se encenderá si <i>alguna</i> de las Areas tiene activada la función Chivato de puerta.
Salida	Se encenderá si <i>alguna</i> de las Areas se encuentra en el tiempo de salida. Parpadeará si <i>alguna</i> de las Areas está en los últimos 10 segundos del tiempo de salida.
Anulación	Se encenderá si <i>alguna</i> de las Areas tiene alguna zona anulada.
Cancelación	Parpadeará si alguna de las Areas se encuentra en el tiempo de retardo de cancelación. Si se teclea la Clave de Usuario y se pulsa la tecla Cancelación cuando la transmisión <u>ya se había iniciado</u> , o <u>ya se había terminado</u> , se encenderá la luz Cancelación hasta que la central receptora reciba la señal de cancelación.
Pitidos	El teclado pitará si alguna de las Areas tiene que pitar para indicar algo, Incluyendo los tiempos de entrada, los tiempos de salida, la función chivato de puerta, y las Alarmas.

Funcionamiento de la Pantalla en el Modo "Maestro"

Indicación de Areas Listas y Conectadas

La pantalla del teclado mostrará el estado de las 8 Areas. Indicando qué Areas están o no listas, y qué Areas están o no conectadas. En este ejemplo, las Areas 1, 2, 4, 5, 7 y 8 están Listas, mientras que las Areas 3 y 6 no lo están. De igual forma, indica que las Areas 1, 3, 4, 5, 6, y 8 están Conectadas, mientras que las Areas 2 y 7 están Desconectadas.

Conect.	1-3456-8
Lista	12-45-78

Si alguno de los números que muestran las Areas conectadas parpadea, indica que esa Area está conectada en el Modo Instantáneo. Si alguno de los números que muestran las Areas listas parpadea, indica que esa Area no está lista del todo, pero se puede conectar.

Si todas las Areas están desconectadas y listas para ser conectadas, la pantalla indicará lo siguiente:

Central Lista
Entre su clave

Conexión y desconexión de todas las Areas a la vez

Para conectar o desconectar varias Areas a la vez debe teclear una clave de usuario con capacidad para acceder a las Areas que desea conectar o desconectar. Al introducir su clave aparecerá lo siguiente:

Area	Descon→
12-45-78	Conect→

▲
▼

Los números representan todas las Areas a las que su clave de usuario le permite acceder. Para desconectar todas esas Areas pulse ▲. Para conectar todas esas Areas pulse ▼.

Si quiere desconectar y pulsa la tecla ▲, aparecerá una pantalla como la siguiente.

Para Desconect→
12-45-78

▲
▼

Los números representan las Areas que ahora están conectadas. (Para salir pulse la tecla #). Si el teclado es "Maestro" temporalmente, al pulsar la tecla # volverá al modo "Normal". Para desconectar todas estas Areas pulse ▲.

Si quiere conectar y pulsa la tecla ▼, aparecerá una pantalla como la siguiente.

Para Conectar →
12-45-78

▲
▼

Los números representan las Areas que ahora están desconectadas. (Para salir pulse la tecla #). Si el teclado es "Maestro" temporalmente, al pulsar la tecla # volverá al modo "Normal". Para conectar todas estas Areas pulse ▲.

Nota: Si pulsa la tecla **Perimetral** conectará, las Areas mostradas en la pantalla, en modo Perimetral.

Cómo usar una sólo Area

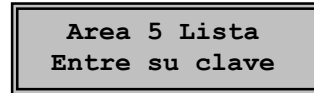
Para usar una sólo Area debe teclear una clave de usuario con capacidad para acceder a dicha Area. Al introducir su clave aparecerá lo siguiente:



Los números representan todas las Areas a las que su clave de usuario le permite acceder. A continuación pulse el número de la Area que desea usar.

El teclado se comportará, a partir de entonces, como un teclado de una sólo Area. Las luces y la pantalla sólo indicarán el estado de esa Area. Todas las operaciones que efectúe afectarán sólo a esa Area.

Por ejemplo, si ha elegido usar la Area 5, puede aparecer una indicación como esta (para salir pulse la tecla). Si desea conectar esta Area, introduzca su clave de usuario.



Para terminar completamente de usar una sólo Area y volver a controlarlas todas, pulse .

Nota: Las funciones **Salida**, **Anulación** y la "Memoria de la Ultima Alarma" con sólo funcionarán si se selecciona la Area deseada.

Silenciamiento de las Alarmas

Si se ha disparado una alarma y el teclado o la sirena están pitando, podrán silenciarse introduciendo una clave de usuario con capacidad de acceso a la Area en la que se ha producido la alarma.



Crear o Modificar las Claves de los Usuarios

- Paso 1 : Para programar las Claves de Usuario, el sistema debe estar Desconectado.
- Paso 2 : Pulse la tecla seguida de la tecla . El teclado le pedirá su clave de usuario.
- Paso 3 : Teclee una Clave "Maestra". **NOTA:** En un sistema con Areas, alguien que desee crear o modificar la clave de otra persona debe tener acceso a todas las Areas, o como mínimo a todas las Areas a las que tenga acceso la persona cuya Clave desea crear o modificar.
- Paso 4 : El teclado le pedirá el número de usuario a crear o modificar.
- Paso 5 : Teclee las 2 cifras del número de usuario (tecle siempre 2 dígitos, p.ej. para el usuario nº 3, para el usuario nº 52).
- Paso 6 : El teclado le pedirá que introduzca la nueva clave de usuario.
- Paso 7 : Introduzca la nueva "clave de usuario" de cuatro o seis cifras. Si la nueva clave es aceptada, volverá al Paso 4. Si la clave es rechazada, el teclado pitará 3 veces. **NOTA:** Si en vez de cambiar la clave de un usuario desea borrarla, introduzca si la clave era de 4 cifras, o bien introduzca si la clave era de 6 cifras.
- Paso 8 : Si necesita cambiar otra "clave de usuario", vuelva al Paso 5.
- Paso 9 : Para terminar de cambiar Claves de Usuario pulse la tecla mientras el teclado esté pidiendo un nuevo número de usuario.

Asignar los Privilegios de los Usuarios

Antes de asignar los privilegios debe programar las claves de los usuarios.

NOTA: Para poder añadir o quitar el privilegio de algún usuario de acceso a una Area, usted debe tener acceso a dicha Area.

- Paso 1 : Pulse la tecla seguida de la tecla . El teclado le pedirá que introduzca una Clave.
- Paso 2 : Introduzca una Clave "Maestra". El teclado le pedirá que introduzca un número de usuario.
- Paso 3 : Teclee los 2 dígitos del "número de usuario" (tecle siempre 2 dígitos, p.ej. para el usuario 3, o para el usuario 52).

- Paso 4 : El teclado le irá preguntando sobre los privilegios que aparecen en la siguiente lista. Responda para conceder el privilegio, y para denegarlo.

Privilegio	Significado
Usar Sal. Prog.?	Podrá usar las salidas programables. No cambiar este privilegio. Sólo lo debe cambiar la compañía instaladora.
Trans Con/Desc?	Transmitirá a la central receptora las operaciones de Conexión y Desconexión.
Puede Anular?	Podrá Anular zonas.
Conec/Desconec?	Podrá Conectar y Desconectar la central.
Clave Maestra?	Podrá programar las Claves de otros usuarios.
Sólo Conec Temp?	Sólo podrá conectar en los horarios previstos. Pero no podrá desconectar.
Sólo Conectar?	Podrá conectar, pero no desconectar.
Reservado	Reservado para futuros usos.
Salida 4?	Si aparecen estas preguntas pulse la tecla <input type="text" value="*"/> hasta que desaparezcan.
Salida 3?	
Salida 2?	
Salida 1?	

- Paso 5 : El teclado mostrará las Areas a las que este usuario tiene acceso. Si desea conceder o denegar el acceso a alguna Area pulse su número correspondiente. Sólo se mostrarán los números de las Areas concedidas. Las Areas denegadas se mostrarán con un guión .
- Paso 6 : Pulse para almacenar los cambios. El teclado le pedirá que introduzca otro número de usuario.
- Paso 7 : Si desea cambiar los privilegios de otros usuarios vuelva al Paso 3. Si no, pulse la tecla para terminar.



Consultar la Memoria de la Última Alarma

- ✓ Paso 1 : Pulse la tecla seguida de la tecla . El teclado mostrará la zona en la que se produjo la última alarma.



- ✓ Paso 2 : Si en la última alarma se disparó más de una zona, use las teclas de desplazamiento para ver todas las zonas que se dispararon.
- ✓ Paso 3 : Pulse para terminar.

Consultar la Memoria de Todas las Incidencias

La central NetworX tiene una memoria de 185 eventos, que puede ser consultada usando una Clave Maestra. Esta memoria contiene una lista de las últimas 185 incidencias, con indicación de la fecha, la hora, y el Area en el que se produjo la incidencia.

- ✓ Paso 1 : Para consultar esta lista de incidencias, pulse . El teclado le pedirá su clave de usuario.
- ✓ Paso 2 : Introduzca su Clave Maestra. El teclado le mostrará la incidencia más reciente.
- ✓ Paso 3 : Para ver el resto de las incidencias, desde la más actual hasta la más antigua, pulse la tecla de desplazamiento hacia abajo .
- ✓ Paso 4 : Para ver las incidencias, desde la más antigua hasta la más actual, pulse la tecla de desplazamiento hacia arriba .

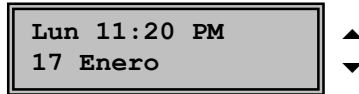
Las Incidencias se mostrarán de la siguiente forma:


Evento →	<input type="text" value="Desconexión 75"/>	←	Número Zona/Usuario
Fecha →	<input type="text" value="25/9 17:56 A3*"/>	←	Número de Area
(Mes/Día)			(Un * indica una incidencia no transmitida a la central receptora)
	Hora ↗		
	(Formato 24 horas)		

La incidencia que muestra este ejemplo indica que “el Usuario número 75 Desconectó el Area 3, el 25 de Septiembre, a las 5 de la tarde y 56 minutos”. Además indica, mediante el *, que este evento no se transmitió a la central receptora de alarmas.

Programación del Reloj

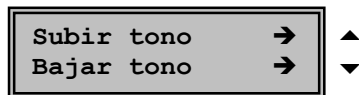
- Paso 1 : Teclee . El teclado le pedirá su clave de usuario.
- Paso 2 : Introduzca su Clave Maestra. El teclado le mostrará la fecha y la hora. La hora parpadeará, indicando que puede variarla.




- Paso 3 : Use las teclas de desplazamiento  para seleccionar la hora correcta.
- Paso 4 : Pulse para desplazarse a los minutos, día de la semana, día del mes, mes, y año.
- Paso 5 : Repita los pasos 3 y 4 hasta programar completamente la fecha y la hora.

Ajuste del Sonido del Teclado

- Paso 1 : Pulse la tecla seguida de la tecla . El teclado le permitirá variar su sonido.




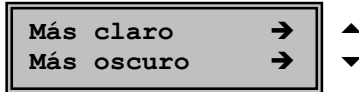
- Paso 2 : Use las teclas de desplazamiento  para variar el sonido del teclado.
- Paso 3 : Cuando consiga el sonido deseado, pulse para terminar.

Ajuste de la Pantalla del Teclado

- Paso 1 : Teclee . El teclado le pedirá su clave de usuario.
- Paso 2 : Introduzca su Clave Maestra. El teclado le pedirá que varíe el ángulo de visión de la pantalla.



- Paso 3 : Use las teclas de desplazamiento  para subir o bajar el ángulo de visión.
- Paso 4 : Para pasar a ajustar el brillo de la pantalla, pulse . El teclado le pedirá que ajuste el brillo de la pantalla.



- Paso 5 : Cuando termine, pulse .

Desactivar los Detectores de Incendio

Los detectores de incendio, una vez han detectado un posible incendio, se quedan enclavados como medida de seguridad para asegurarse de que la alarma es recogida por la central de alarmas. Si se trata de una falsa alarma, deberá desenclavar los detectores de incendio. Para ello siga las siguientes indicaciones:

- Paso 1 : Desconecte el sistema si no lo está.
- Paso 2 : Pulse la tecla , seguida de la tecla . Nada más hacerlo se producirá el desenclavamiento de los detectores de incendio.
- Paso 3 : Si el teclado sigue pitando, significa que los detectores de incendio no se han desenclavado correctamente. Tal vez todavía haya humo, o mucha temperatura. Introduzca su clave de usuario para silenciar el teclado. Espere unos minutos y repita el Paso 2.
- Paso 4 : Si tras algunos intentos, el teclado sigue pitando, contacte con su compañía instaladora.

Su sistema de seguridad posee un sistema automático de diagnóstico de problemas. Si la central de alarmas detecta algún problema lo indicará tal como se muestra a continuación. Este mensaje aparecerá periódicamente indicando que el sistema necesita algún tipo de mantenimiento. Informe inmediatamente a la compañía de mantenimiento.

Mantenimiento
Pulse [*] [2]

▲ Si aparece este mensaje, pulse [*] [2] . A
▼ continuación aparecerán uno o más mensajes
como los descritos a continuación. Use las teclas
de desplazamiento ◀▶ para verlos todos.

Para terminar de ver estos mensajes pulse [#] [#] .

Central
Sobreconsumo

Se ha producido un exceso de consumo, o un cortocircuito, en la fuente de alimentación de la central.

Central
Avería Sirena

Se ha cortado el cable que va a la sirena.

Central
Tamper de Caja

Se ha activado el interruptor anti-sabotaje de la caja de la central.

Central
Avería Teléfono

La línea telefónica a la que está conectada la central, no funciona correctamente.

Central
Fallo Comunicac.

La central ha intentado enviar algún mensaje a la central receptora, pero no ha podido.

Central
Fallo Tierra

Se ha detectado un cortocircuito con la toma de tierra.

Central
Pérdida de Reloj

La central ha perdido toda su alimentación, y el reloj se ha desprogramado. Deberá volver a programarlo.

Central
Ave. Red

Al la central no le llega la tensión de red.

Central Baja Batería	La batería de reserva que hay en la central tiene baja su tensión.
Expansor Sobreconsumo	Se ha producido un exceso de consumo, o un cortocircuito, en la alimentación de un elemento expansor.
Expansor Fallo Com. Aux.	Un elemento expansor ha intentado enviar algún mensaje a la central receptora, pero no ha podido.
Expansor Ave. Red	A un elemento expansor no le llega la tensión de red.
Expansor Baja Batería	La batería de reserva que hay en la un elemento expansor tiene la tensión baja.
Expansor Tamper de Caja	Se ha activado el interruptor anti-sabotaje de la caja de un elemento expansor.
Expansor Ave. Exp.	Un elemento expansor, o un teclado, no se comunica correctamente con la central.
Expansor Avería Sirena	Se ha cortado el cable que va a la sirena de un elemento expansor.
Zona Tamper	Una zona ha sufrido un acto de sabotaje. Pulse <input type="text" value="*"/> para saber qué zona es.
Zona Baja Batería	Una zona vía radio tiene la batería baja de tensión. Pulse <input type="text" value="*"/> para saber qué zona es.
Zona Perdida	Una zona vía radio ha perdido la comunicación con la central. Pulse <input type="text" value="*"/> para saber qué zona es.
Zona Avería	Una zona tiene algún tipo de avería (probablemente en su cableado). Pulse <input type="text" value="*"/> para saber qué zona es.

Probar el Funcionamiento del Sistema

Dependiendo de cómo su compañía instaladora lo haya programado, mediante esta función efectuará una prueba de la batería, una prueba del transmisor telefónico a la central receptora de alarmas, y/o una prueba de la sirena. A la central receptora de alarmas, a no ser que se efectúe una prueba del transmisor telefónico, no se enviará ningún otro mensaje de alarma. En todo caso, lo único que se enviará será un mensaje de prueba, en la central receptora no lo tomarán como una alarma real.

- Paso 1 : Pulse la tecla seguida de la tecla . La prueba de funcionamiento del sistema se efectuará automáticamente, según lo programado.
- Paso 2 : Si se produce una prueba de la sirena introduzca su clave personal para pararla.



